



# Choix d'ateliers

Présentation	Groupe d'âge	Principaux concepts	Thèmes centraux	Durée
<p><b>Écoles élémentaires</b></p> <p><b>Voulez-vous parier?</b> Un atelier interactif au cours duquel les jeunes sont invités à explorer le thème des jeux de hasard et à établir une distinction entre jouer à des jeux et s'adonner à des jeux de hasard. Les jeunes vivent concrètement les conséquences des gains et des pertes tout en apprenant à faire des choix judicieux et à prendre des décisions éclairées.</p> <p><i>Note : Les ateliers Influence des médias et Frontières floues, mentionnés ci-dessous, peuvent être adaptés aux besoins des élèves de l'élémentaire.</i></p>	<p>8-11</p> <p>12-14</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Chance et habileté</li> <li>Probabilités</li> <li>Développement de la personnalité</li> <li>Jeux de hasard</li> <li>Résolution de problèmes</li> <li>Choix sains</li> </ul> <ul style="list-style-type: none"> <li>Chance et habileté</li> <li>Probabilités</li> <li>Connaissance des médias</li> <li>Jeux de hasard</li> <li>Sécurité sur Internet</li> <li>Pression des pairs</li> <li>Résolution de problèmes</li> <li>Choix sains</li> </ul>	<p>(Atelier A) <b>L'éducation physique</b></p> <p>(Atelier B) <b>Les mathématiques</b> (probabilités)</p> <p>(Atelier C) <b>Connaissance des médias</b></p> <p>OU <b>Combinaison des trois ateliers en un seul</b></p>	<p>Les ateliers peuvent durer de 60 à 90 minutes chacun.</p> <p>OU</p> <p>Les ateliers peuvent être divisés en séances plus courtes qui s'étaleront sur plusieurs jours.</p>
<p><b>Écoles secondaires, collèges et universités</b></p> <p><b>Quel est l'enjeu?</b> Un atelier interactif au cours duquel les jeunes adultes sont invités à explorer le concept des jeux de hasard en s'interrogeant sur les probabilités et sur la chance ainsi que sur leur capacité d'influencer les gains et les pertes. Des informations leur sont transmises sur la réduction des méfaits ainsi que sur la manière de faire des choix judicieux et de prendre des décisions éclairées.</p> <p><b>L'influence des médias : Qu'avez-vous appris à croire?</b> L'atelier sur les connaissances médiatiques incite les jeunes adultes à développer leur esprit critique à l'égard des médias. Les participants analysent le contenu des médias, extrêmement diversifié, y compris les annonces relatives aux jeux de hasard.</p> <p><b>Frontières floues : Jeux de hasard traditionnels et jeux de hasard en ligne!</b> Un atelier interactif qui permet d'explorer les frontières floues qui existent entre les jeux de hasard traditionnels et les jeux de hasard en ligne. Dans le cadre de discussions et de recherches, les participants réunissent des informations pertinentes sur les effets de la technologie sur les jeux de hasard, sur les risques que comportent les jeux en ligne ainsi que sur les stratégies utiles pour réduire les méfaits.</p>	<p>15-24</p> <p>15-24</p> <p>14-24</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Chance et habileté</li> <li>Probabilités</li> <li>Chances et hasard</li> <li>Connaissance des médias</li> <li>Sécurité sur Internet</li> <li>Pressions des pairs</li> <li>Résolution de problèmes</li> <li>Choix sains</li> </ul> <ul style="list-style-type: none"> <li>Perception</li> <li>Influence des médias</li> <li>Influence et affect</li> <li>Pensée objective</li> <li>Image, marque et titre d'appel</li> <li>Comprendre les risques</li> <li>Réduction des méfaits</li> </ul> <ul style="list-style-type: none"> <li>Objets de valeur</li> <li>Conséquences des jeux de hasard traditionnels et des jeux de hasard en ligne</li> <li>Frontières floues</li> <li>Parier sur les jeux vidéo</li> <li>Risques en ligne</li> <li>Sécurité sur Internet</li> <li>Réduction des méfaits</li> </ul>	<p>Présentation et exploration de tous les concepts importants</p>	<p>Les ateliers peuvent durer de 60 à 90 minutes chacun.</p> <p>OU</p> <p>Les ateliers peuvent être divisés en séances plus courtes qui s'étaleront sur plusieurs jours.</p> <p><i>Note : Les ateliers peuvent être réservés individuellement ou les trois ensemble.</i></p>



# Choix d'ateliers

Présentation	Groupe d'âge	Principaux concepts	Thèmes centraux	Durée
<p><b>Adultes et professionnels</b></p> <p><b>Les jeux de hasard chez les jeunes dans VOTRE collectivité!</b></p> <p>Un atelier interactif conçu à l'intention des adultes et des professionnels. L'atelier vise à faire connaître le <b>Programme de sensibilisation aux jeux de hasard chez les jeunes</b> dans la collectivité et aussi à répondre aux questions soulevées, à discuter des messages transmis et à permettre aux professionnels de faire l'expérience de certaines des principales activités proposées dans les ateliers qui s'adressent aux jeunes.</p>	Adultes Parents Enseignants Professionnels Personnel	<ul style="list-style-type: none"> <li>Philosophie du PSJJ</li> <li>Ce que nous offrons</li> <li>Participation de la collectivité</li> <li>Mobilisation des jeunes</li> <li>Signes d'un problème de jeu</li> <li>Réduction des méfaits</li> <li>Renseignements utiles</li> </ul>	Présentation et exploration de tous les concepts importants	<p>Les ateliers peuvent durer de 60 à 90 minutes chacun.</p> <p>OU</p> <p>Les ateliers peuvent être divisés en séances plus courtes qui s'étaleront sur plusieurs jours.</p>
<p><b>Congé du mois de mars et camps d'été</b></p> <p><b>Voulez-vous parier?</b> (Formule adaptée aux camps)</p> <p>Un atelier interactif conçu tout spécialement pour les camps d'été ou du congé de mars. L'atelier offre un assortiment unique de jeux et d'activités d'intérieur et d'extérieur qui encouragent les campeurs à faire l'expérience des conséquences des gains et des pertes tout en apprenant à faire des choix judicieux et à prendre des décisions éclairées.</p>	8-10 et 11-14	<ul style="list-style-type: none"> <li>Chance et habileté</li> <li>Probabilités</li> <li>Développement de la personnalité</li> <li>Connaissance des médias</li> <li>Sécurité sur Internet</li> <li>Pressions des pairs</li> <li>Résolution de problèmes</li> <li>Choix sains</li> </ul>	Présentation et exploration de tous les concepts importants	La durée et le mode de présentation peuvent être adaptés à l'environnement éducatif du camp.

## Autres possibilités de participer au PSJJ!

	Participants
<p><b>Événements communautaires</b></p> <p>Les événements communautaires connexes au PSJJ sensibilisent les populations aux problèmes qu'engendrent les jeux de hasard et leur fournissent des occasions de s'impliquer dans la résolution de ces problèmes. Chaque année, les intervenants jeunesse du PSJJ proposent de nouveaux événements communautaires intéressants et stimulants.</p>	Groupes de jeunes Classes Écoles Enseignants Parents / Professionnels
<p><b>Initiative de mobilisation des jeunes</b></p> <p>Chaque année, les intervenants jeunesse mettent sur pied des initiatives qui incitent les jeunes à s'exprimer et prendre part à des activités visant à sensibiliser les collectivités aux méfaits possibles des jeux de hasard.</p>	Groupes ou clubs de jeunes Foyers de groupe Classes Programmes de leadership
<p><b>Comité consultatif</b></p> <p>Un comité consultatif du PSJJ fait partie intégrante de chaque groupe qui implante ce programme dans une région de la province. Les membres de ces comités sont des bénévoles qui travaillent en collaboration avec l'intervenant jeunesse du PSJJ en lui fournissant de l'information sur de possibles personnes-ressources, sur la collectivité locale et sur les tendances en matière de jeux de hasard, et en l'aidant à promouvoir le programme dans la collectivité.</p>	Fournisseurs de services aux jeunes Jeunes Enseignants Membres de la collectivité Professionnels de la santé

Pour de plus amples renseignements, veuillez communiquer avec :

Nastassia McNair, intervenante jeunesse (PSJJ)  
YMCA de Sudbury  
Tél: 705-674-2324 poste 3237  
Courriel : [nastassia.mcnaire@sudbury.ymca.ca](mailto:nastassia.mcnaire@sudbury.ymca.ca)



FINANCÉ PAR LE MINISTÈRE DE LA SANTÉ ET DES SOINS DE LONGUE DURÉE DE L'ONTARIO